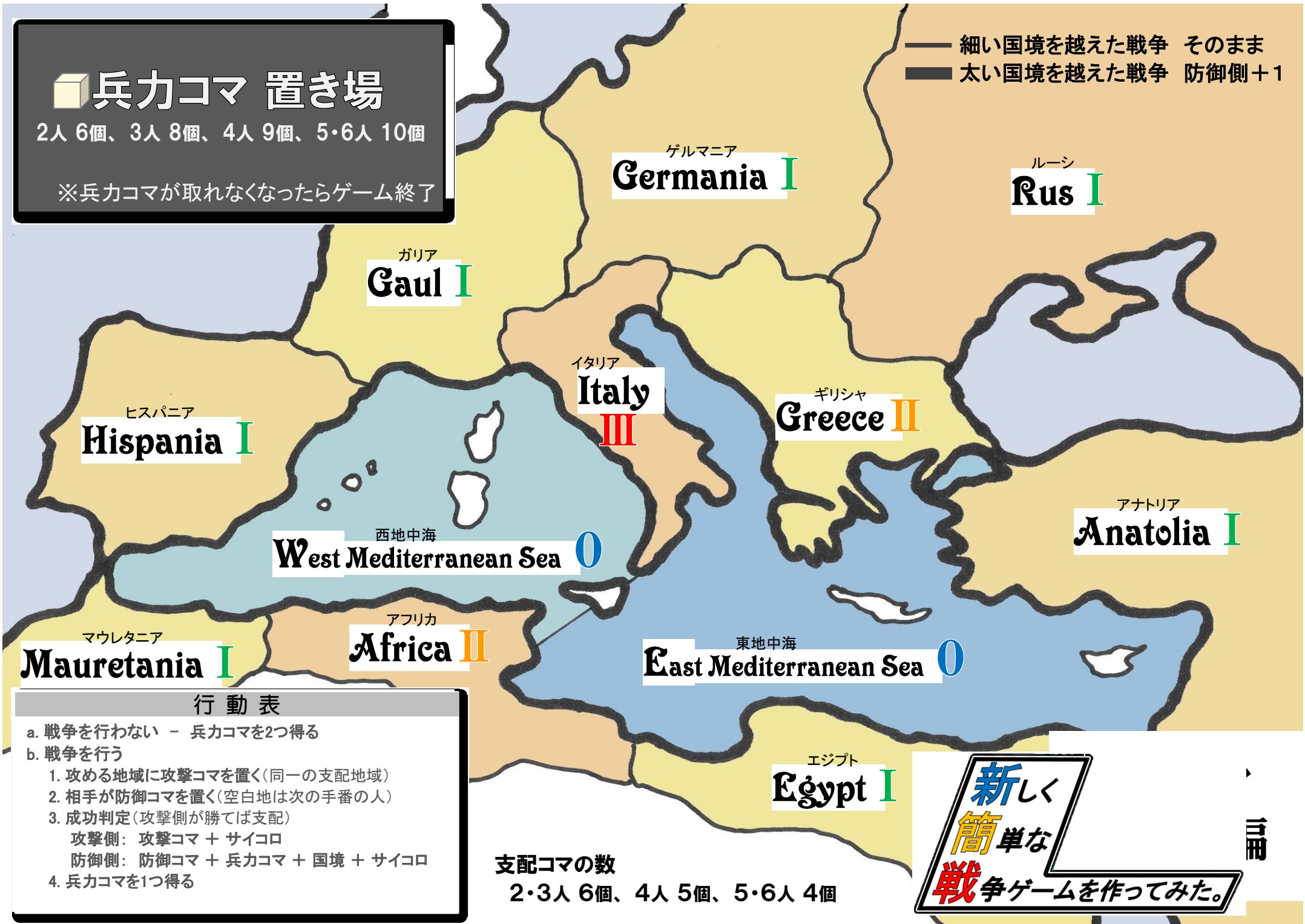


兵カコマ 置き場

2人 6個、3人 8個、4人 9個、5・6人 10個

※兵カコマが取れなくなったらゲーム終了

— 細い国境を越えた戦争 そのまま
— 太い国境を越えた戦争 防御側+1



行動表

a. 戦争を行わない - 兵カコマを2つ得る

b. 戦争を行う

1. 攻める地域に攻撃コマを置く(同一の支配地域)
2. 相手が防御コマを置く(空白地は次の手番の人)
3. 成功判定(攻撃側が勝てば支配)

攻撃側: 攻撃コマ + サイコロ

防御側: 防御コマ + 兵カコマ + 国境 + サイコロ

4. 兵カコマを1つ得る

支配コマの数

2・3人 6個、4人 5個、5・6人 4個

新しく
簡単な
戦争ゲームを作ってみた。