

新しく
簡単な
戦争ゲームを作ってみた。

日本 戦国編

■ 兵力コマ 置き場
 2人 6個、3人 8個、4人 9個、5・6人 10個
 ※兵力コマが取れなくなったらゲーム終了

支配コマの数 2・3人 6個、4人 5個、5・6人 4個

水域西○

中国 1

九州 1

四国 1

南畿 1

畿内 3

北陸 1

東海 2

甲信 1

関東 2

東北 1

水域東○

— 細い国境を越えた戦争 そのまま
 — 太い国境を越えた戦争 防御側+1

行動表

a. 戦争を行わない - 兵力コマを2つ得る
 b. 戦争を行う

1. 攻める地域に攻撃コマを置く(同一の支配地域)
2. 相手が防御コマを置く(空白地は次の手番の人)
3. 成功判定(攻撃側が勝てば支配)
 攻撃側: 攻撃コマ + サイコロ
 防御側: 防御コマ + 兵力コマ + 国境 + サイコロ
4. 兵力コマを1つ得る