

兵力コマ 置き場

2人 6個、3人 8個、4人 9個、5・6人 10個

※兵力コマが取れなくなったらゲーム終了

新しく
簡単な
戦争ゲームを作ってみた。

編

- : 0
- : 1
- : 2
- : 3



支配コマの数 2・3人 6個、4人 5個、5・6人 4個

行動表

- a. 戦争を行わない - 兵力コマを2つ得る
- b. 戦争を行う
 1. 攻める地域に攻撃コマを置く(同一の支配地域)
 2. 相手が防御コマを置く(空白地は次の手番の人)
 3. 成功判定(攻撃側が勝てば支配)
 攻撃側: 攻撃コマ + サイコロ
 防御側: 防御コマ + 兵力コマ + 国境 + サイコロ
 4. 兵力コマを1つ得る

— 細い国境を越えた戦争 そのまま
 — 太い国境を越えた戦争 防御側+1