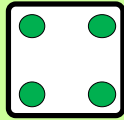
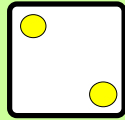
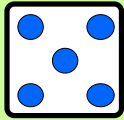
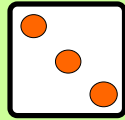
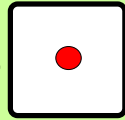




村転がし



凡例



相手が自分より多く所持施設を持つなら
好きな施設を1つ奪う（この手番では置けない）
相手が自分より多く所持金を持つなら銀3奪う
もしくは銀行から銀3になるように買う



場の施設を1つ手持ちに戻す
所持施設が3つより多くなるなら捨てる

植民地戦争+α

表1 表2

手順

①残ったサイコロから1つを手持ちサイコロにする

②手持ち以外のサイコロを振り1つ選ぶ

③手持ちと選んだサイコロからマス目の処理を行う

④所持している施設カードを1つ場に置く

⑤所持金の範囲で施設カードを購入できる

※または選ばないときは銀行から銀2になるように買う

※但し施設は最大3つまでしか所持できない

