



# 村転がし

3人対応



## ■ 初めに ■

村転がしは当初2人用で作成し販売しましたが、後から3人でも楽しく遊べることが発覚し、急遽3人対応を行いました。ルールは2人も3人用も変更はありませんが、説明書が2人用として書かれていますので、この冊子で3人で遊ぶ際の補足説明を記載していきます。

是非、2人だけでなく、3人でも遊んで頂ければ幸いです。

## ■ 3人用の特徴 ■

### ○ゲームのプレイ時間は変わりません

村転がしは、盤面の30カ所に施設を置いていくゲームです。2人で遊んだ場合は、1人当たり15個所置くことになります。3人で遊んだ場合は、1人当たり10個所になるだけで、30個所に置くと言うことは変わらない為、ゲーム時間は変わりません。

### ○トップの独走を防げます

2人プレイの場合、片方が勝ちだすと中々負けている方が逆転するのは難しいです。しかし、3人プレイだと、2位と3位が協力して助け合ったり、トップを落としたりすることが可能になり、比較的逆転が起こりやすくなりました。順位も目まぐるしく変わるようになります。

### ○幅広い戦略が可能になります

実際に2位・3位が協力する手段としては、2位が収入を得られる目を出せなかったとしても、3位に収入を与える目を選んだり、勝利条件の獲得でも協力し合うことが可能になります。

詳しくは、後述の ■戦略のポイント■ を参照ください。

## ■ 追加コンポーネント ■

3人用として以下のコンポーネントが追加されています。

### ○施設一覧シート 1枚 既存と合わせて3枚になります。

※追加国セットの施設一覧シートも1枚ずつ増えています。

### ○洗濯バサミは8個 既存と合わせて、30個＋予備2個になります。

※置く場所が30個所しかない為、3人が11種の施設を置くことはありません。

## ■ ルールの補足 ■

ルールは2人で遊ぶ場合と3人で遊ぶ場合では、何も変わりません。しかし、説明書が2人用として書かれている為、判りにくい部分について補足します。

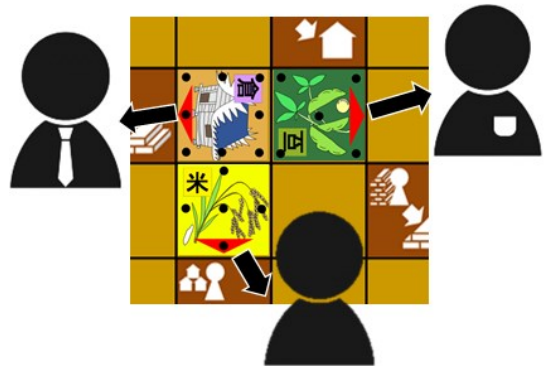
※以下Pはプレイヤーとします。3人で遊ぶ場合、区別する為にP1・P2・P3と表記しています。

### ① 手番

説明書には先手、後手の順に手番を行うように書かれていますが、3人で行う場合は最初に手番を行うプレイヤーを決めたら、時計回りに手番を回していきます。P1→P2→P3、そしてまたP1に戻り繰り返します。

### ② 施設タイル向き

盤面に施設タイルを置く際は右の図のようにプレイヤーが居る方向を向くように置いてください。



### ③ 五人衆タイルとゲームの終了

3人で遊ぶ場合、あるプレイヤーが五人衆タイルを3枚獲得した場合、残ったプレイヤーが2人とも1枚ずつ五人衆タイルを持っている場合は、ゲームは継続します。しかし、片方でも勝利条件タイルを持っていない場合は、3枚獲得したプレイヤーの勝利でゲームは終了します。

3枚 : 1枚 : 1枚 ... ゲーム継続

3枚 : 1枚 : 0枚 ... ゲーム終了

3枚 : 0枚 : 0枚 ... ゲーム終了

3枚 : 2枚 : 0枚 ... ゲーム終了

### ④ 追加国スペイン【貴族タイル】

追加国スペインに同封されている勝利条件【貴族タイル】を3人で使用する場合の補足です。

P1がP2の施設を撤去した場合、【貴族タイル】はP2のものとなります。その後、さらにP1がP3の施設を撤去した場合、【貴族タイル】はP2からP3へ移ります。P2は撤去をされた上に、【貴族タイル】まで奪われることとなりますが、こういった処理となります。

## ■ 戦略のポイント ■

3人で遊ぶ場合に戦略上意識した方が良いポイントについて記載します。遊ぶ際に留意して頂ければ幸いです。

### ○ 宗教施設が強くなる

宗教施設は範囲に置かれた施設が自分以外の場合に相手から銀を得ることが出来ます。2人で遊ぶ場合は相手は1人ですが、3人なら相手は2人となります。その為、必然的に宗教施設の周りに置かれる相手の施設が多くなりやすいです。

2人の時よりも収入が増えるので活躍する場面が多くなります。

### ○ 収入のパターンが増える

収入は2カ所の地点から得ます。3人で遊ぶと、自分とP2、自分とP3に収入が入る場合があります。局面によってはP2に収入を与えたとしても、P3には収入を与えてはいけないことがあります(その逆も)。

その時々に合わせて、どのような収入を得るか考える必要があります。

### ○ 勝利条件の獲得での協力

例えばあなたがP2で勝利条件を1つを持っていたとします。ゲーム中盤でP1が3枚目の勝利条件を獲得する目前で、P3がまだ1枚も勝利条件を獲得できていなかったとします。

その場合、P1の3枚目の獲得を阻めれば良いのですが、難しい場合はP3に先に勝利条件を獲得させることで、ゲームがP1の勝利で終了するのを防がなければなりません(※)。

※3枚 : 1枚 : 0枚だとゲーム終了なので、3枚 : 1枚 : 1枚にする

### ○ 大きなダメージを与えるコンボ技

運が必要ですが大きなダメージを与えるコンボ技があります。P3が優位な場合、P1が「施設撤去」の目を選び、P3の施設を撤去します。続いてP2が「所有権譲渡」の目を選びP3の撤去された施設を奪います。

撤去された施設は置いたプレイヤーの手元に戻りますので、その施設の再使用が可能です(次回以降)。しかしこのコンボでは手元に戻った施設を奪うことで再使用が出来なくなります。

このダメージは絶大ですので、例えばP1が局面上優位で、次に優位なP3の施設撤去を行った場合、P2はP3に対して「所有権譲渡」を行うかはよく考えた方が良いでしょう。P3がゲームから脱落することで、そのままP1が勝ってしまうことになりかねません。

制作・発行： 植民地戦争+α 千夜一葉

施設イラスト：猫転餅

Eメール： chiyakazuha@mail.goo.ne.jp

※スパムメール対策をしておりますので件名に「村転がし」と入れて送信してください。