

神代の昔、大いなる神はこのくにを統べるべく

配下の神々を天より遣わし

人として栄えさせることにしました



大神となって配下の神々を上手く使い

住まいや土地を増やして大いに繁栄させましょう！

果たしてあなたは他の神より

勢力を伸ばられるでしょうか！?

内容物

珠・米・鉄 … 珠・米・鉄(資材) それぞれ ×20

 … 配下の神(サイコロ) 4色×6

 … 神使コマ(銀キューブ)×4

 … 住居(竪穴式)×16

 … 住居(高床式)×7

 … おおかみ
大神ボード×4

 … オプションマス ×8



… 盤面

 … ラウンドマーカー

 … 土地 ×8

※ゲームに慣れたらオプションマスを自由に、盤面の同じ目のマスの上に置いて遊んでください。異なるゲーム感で遊ぶことができます。

●住居(竪穴式・高床式)は木材を使用している為、ササクレがあります。取り扱う際には十分に気を付けて下さい。

●ゲームボード及び、オプションマスは磁力を帯びています。電子機器など、磁力に弱い物には近づけないようにしてください。

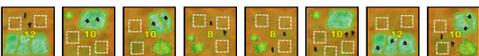
●ゲームの各種コマは大変小さなものです。小さなお子様の手が届かない所で、遊び、保管してください。

準備

土地カードをプレイ人数に合わせて取り出します。

2人  ←人影が2つの土地

3人  ←人影が2つと3つの土地

4人  ←全ての土地

各自、好きな大神ボードを1つ選び手元に置きます。

次に各々好きな色の配下の神を3つと、竪穴式住居を2つ獲得します。竪穴式住居は大神ボードの右下の白枠のいずれか2個所の上に置きます。

また、それ以外の資材は取り出しやすいように、共通の場に種類ごとにまとめて置いておきます。

スタートプレイヤーを決め、ラウンドマーカーを1の目にして手元に置いたらゲーム開始です。



配置例
(2人プレイの場合)

手順

全員、手持ちのサイコロを全て振る

出目を見て必要なら大神ボードに書かれた効果を1回だけ使用しても良い

スタートプレイヤーから時計回りに配下の神(サイコロ)を盤面上のマスの上に1つ置く

※サイコロと同じ目のマスにしか置けない
※補足も参照

置いた直後にマスの効果を得る

神使コマ(銀キューブ)を獲得しているプレイヤーはスタートプレイヤーから時計回りに神使コマを盤面上のマスの上に1つ置く

※補足も参照

置いた直後にマスの効果を得る

神使コマは全て置き場に戻す
配下の神は全て手元に回収する

ラウンドマーカーの目を1つ進め時計回りに次のプレイヤーに渡す

※次のプレイヤーが次のラウンドのスタートプレイヤーとなる

各プレイヤーは住居の数だけ盤面に配下の神を置くのを繰り返す
各プレイヤーは所持している神使コマの数だけ盤面に置くのを繰り返す
神使コマは次のラウンドに持ち越せない

これを6ラウンド行ったら得点計算入