



得点



1つ 10点



1つ 10点



数字得分点



単独最大 20点
同値最大/単独2位10点
※全ての蛮族を倒す +10点



1つ 1点

3人用加点点



単独最大 10点



単独最大 10点



単独最大 10点

街道



行政アクションを
選んだ総督の
未使用行政の
効果を使用できる

行政



港



同じ資材3つと
金1つを換える



直売所



いずれかの資材を
1つ得る



神殿



麦3つを支払い
奴隷1つを
民1つに換える



ローマの力

植民地戦争 + α